

## Propozycja zabaw logopedycznych na trzeci tydzień

Wymyśliłam je specjalnie dla Was 😊

**Kochani, w tym tygodniu znowu będziemy ćwiczyć wszystkie potrzebne do wspaniałej mowy funkcje: oddech, słuch fonemowy, naśladownictwo, wzbogacanie słownictwa, wzmacnianie narządów mowy.**

Aby to zrobić możemy przygotować wcześniej różne potrzebne w trakcie zabawy rzeczy. Przydadzą nam się: kredki, papier, lusterko, sklepowe katalogi lub obrazki, wykonane przez nas instrumenty perkusyjne, pudełeczka z zapachami lub narysowane kwiatki spryskane jakimś zapachem, kostka do gry.

Tęsknię za Wami wszystkimi bardzo i chciałabym życzyć Wam wszystkim, rodzicom i dzieciom, pomimo tej niecodziennej sytuacji, zdrowych, pogodnych Świąt Wielkanocnych, abyśmy się jak najprędzej wszyscy w zdrowiu spotkali i razem mogli bawić się i ćwiczyć twarzą w twarz a nie komputer w komputer.

Miłej zabawy.

Pozdrawiam Wszystkich,

Iwona Szczepaniak

Ruszamy do **TAJEMNICZEGO ZAMKU**

Wędrując po lesie stajemy raptem u stóp **TAJEMNICZEGO ZAMKU** (narysuj go).

Pukamy do ogromnych drzwi, nikt nie otwiera. Ostrożnie naciskamy klamkę i znajdujemy się w korytarzu oświetlonym pochodniami. Niestety nie możemy wrócić, drzwi którymi weszliśmy zatrzęsły się. Aby opuścić zamek musimy przejść przez jego komnaty.

**KOMNATA PIERWSZA** to chyba jakiś magazyn

Jest okropnie zagracona, są tu różne przedmioty: zabawki, rzeczy ze szkła, metalu, papieru, przedmioty domowego użytku, rzeczy do jedzenia i picia.

(Tu możemy wykorzystać katalogi sklepowe lub obrazki rozsypane po podłodze)

Aby przejść tę komnatę musimy wymienić minimum pięć rzeczy z zadanej kategorii np. zabawki, jedzenie, picie, itp.

**KOMNATA DRUGA** jest komnatą muzyki

Aby ją przejść przyłączamy się do grajków i gramy razem z nimi różne rytmy.

(Wykorzystujemy instrumenty wykonane przez nas lub kuchenne sprzęty)

**KOMNATA TRZECIA** to komnata zaczarowanych luster

Wiszą one na wszystkich ścianach.

(Potrzebne nam będzie lusterko)

Do każdego z tych luster robimy zaczarowaną minę: pokazujemy jak najdłuższy język, szczerzymy wszystkie zęby, robimy bardzo smutną minę, robimy z policzków baloniki, itp.

**KOMNATA CZWARTA** to oranżeria - miejsce w którym rosną różne egzotyczne rośliny

Pachną one bardzo pięknie, staramy się każdą powąchać. Wciągamy oczywiście powietrze nosem a wypuszczamy ustami.

(Przydadzą nam się tu pudełeczka z zapachami lub kwiatki)

**KOMNATA PIĄTA** to komnata Smoka Groźnooka

Jest on bardzo groźny, ale ma jedną słabość, którą możemy wykorzystać aby przejść do następnych drzwi, uwielbia słuchać piosenek, wtedy natychmiast zasypia. Śpiewamy mu więc dowolną piosenkę i na palcach przechodzimy do następnych drzwi.

**KOMNATA SZÓSTA** to pokój gier

Musimy przeskoczyć ustaloną liczbę pól. Rzucamy kostką i skaczemy naprzemiennie na prawej i lewej nodze (lub na obu) tyle razy ile nam pokaże liczba oczek. Po wykonaniu tego zadania opuszczamy zamek i szczęśliwie wracamy do domu.